

Weekly Report 2019.6.10-2019.6.16

赵晓冬 2019.6.16

本周回顾

1. WebGL中交互操作中重绘的实现
2. WebGL局部更新的探索

本周自己在大图方面，按照既定的目标，完成了鼠标点击交互的重绘，具体工作包括：

1. 对所有点运用Quad-Tree建立索引，从而快速地定位到选择的点
2. 监听鼠标事件，点击时分发到具体对象，同时返回所选择的元素供用户进行操作

除此之外，本周自己还看了部分Deep Learning的课程：

1. 看了Andrew Ng的Deep Learning Course4: CNN中的week1和week2的内容
2. 完成了week1中的assignments

下周规划

1. WebGL交互中，平移与缩放的实现
2. 探索交互过程中对重叠元素的考虑